

ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA ANTÓNIO BENTO FRANCO – ERICEIRA - MAFRA

Cursos científico humanístico de Ciências e Tecnologias e Línguas e Humanidades

Departamento de Matemática e Ciências Experimentais

Critérios de Avaliação do aluno

Disciplina: **Aplicações Informáticas B**

Áreas de Competência do perfil do aluno

A – Linguagens e Textos
B – Informação e comunicação
C – Raciocínio e resolução de problemas
D – Pensamento crítico e pensamento criativo
E – Relacionamento interpessoal

F – Desenvolvimento pessoal e autonomia
G – Bem-estar, saúde e ambiente
H – Sensibilidade estética e artística
I – Saber científico, técnico e tecnológico
J – Consciência e domínio do corpo

ATITUDES E VALORES

Competências Atitudinais (Saber estar)	<ul style="list-style-type: none"> • Respeito pelo outro. • Cumprimento de tarefas propostas. • Postura adequada (empenho, persistência/resiliência). • Cumprimento de regras (responsabilidade, pontualidade, assiduidade, cumprimento de prazos, portador de material solicitado, cooperação, colaboração). • Trabalho em equipa. • Construção de caminhos personalizados de aprendizagem; capacidade de análise e reformulação das estratégias adotadas. • Capacidade de intervenção e participação em ações cívicas. 	E F G J	Instrumentos	Observação direta Grelhas de registo	5%
--------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------	---------------------	-----------------------------------------	-----------

Expressão Classificação:

Valores de **1 a 20**

CAPACIDADES E CONHECIMENTOS

Competências conceptuais	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer, compreender e aplicar modelos de análise necessários a uma lógica de apreciação das situações e dos problemas que lhes são colocados. • Revelar capacidades de análise e síntese. • Compreender fenómenos mediáticos e desenvolver capacidades de produção colaborativa. • Revelar espírito crítico. • Aplicar modelos computacionais que simulem sistemas do mundo real. 	A B C D E F H I	Instrumentos	Fichas de Avaliação	65%	95%
Competências procedimentais	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer técnicas de trabalho computacional e manipular o equipamento informático com correcção. • Respeitar as normas de segurança. • Desenvolver trabalhos de pesquisa. • Aplicar conhecimentos a novas situações. • Aplicar a linguagem científica da disciplina. • Comunicar, utilizando com clareza a língua portuguesa. • Mobilizar informação de forma crítica e autónoma. • Qualidade da participação. 	A B C D E F H I		Grelhas de avaliação/ observação de aula Trabalhos de pesquisa/ projeto Apresentações orais Fichas de trabalho	30%	

Expressão Classificação:

Valores de 1 a 20

CLASSIFICAÇÃO FINAL DO ALUNO

5% ATITUDES E VALORES + 95% CAPACIDADES e CONHECIMENTOS → Valores de 1 a 20