

## AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DA ERICEIRA



**COMPONENTE DO CURRÍCULO: Matemática** CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO -2.º Ano **DEPARTAMENTO: 1.º ciclo** Ponderação **Domínios Descritores** Instrumentos Áreas de competência (PASEO) → Reconhece e aplica as etapas do processo de resolução de problemas. Linguagens e Fichas de Avaliação Resolução textos Formula problemas a partir de uma situação, em contextos diversos problemas (matemáticos e não matemáticos). Informação e Trabalhos comunicação (trabalhos → Formula e testa conjeturas/ generalizações a partir da identificação de Raciocínio e Raciocínio individuais de sala regularidades, recorrendo à tecnologia matemátic resolução de de aula, relatórios e problemas → Classifica objetos atendendo às suas características. trabalhos de Pensamento pesquisa/projeto, → Aplica e adapta estratégias diversas de resolução de problemas em crítico e Pensamen Capacidad pensamento apresentações to diversos contextos (abstração, decomposição, reconhecimentos de computaci criativo 20% orais) Matemátic padrões, algoritmia e depuração). onal as Sensibilidade estética e → Descreve a forma de pensar acerca de ideias e processos matemáticos, Debates artística Comunica oralmente e por escrito. cão Saber técnico e matemátic → Ouve os outros, questiona e discute ideias de forma fundamentada e Quizzes tecnologias а contrapõe argumentos. Consciência e Atividades domínio do Conhecimentos → Lê e interpreta e utiliza representações diversas. Represent desenvolvidas no corpo Capacidades acões Estabelece conexões e conversões entre diferentes representações. âmbito dos matemátic Autonomia e Usa linguagem simbólica matemática. desenvolvimen Domínios de to pessoal Autonomia → Lê e representa números naturais, pelo menos até 1000, usando diferentes Bem-estar. Curricular (DAC) representações. Saúde e → Lê, interpreta e utiliza representações diversas. **Ambiente** 20% Números Grelhas de Arredonda números naturais. Relacionament observação o interpessoal → Reconhece os numerais ordinais até ao 20.º, em contextos diversos.

<sup>\*</sup>http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico

<sup>\*\*</sup>http://dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Projeto\_Autonomia\_e\_Flexibilidade/perfil\_dos\_alunos.pdf

		<ul> <li>→ Reconhece e usa o valor posicional de um algarismo.</li> <li>→ Estima o número de objetos de um dado conjunto.</li> <li>→ Compõe e decompõe números naturais até ao 1000, com e sem estrutura multiplicativa.</li> <li>→ Compreende e automatiza os dobros de números até ao dobro de 10.</li> <li>→ Compreende e automatiza os factos básicos da multiplicação e divisão.</li> <li>→ Reconhece a fração como possibilidade de representar uma quantidade não inteira na relação parte-todo.</li> <li>→ Compreende, usa e representa com fluência estratégias de cálculo mental diversificadas.</li> <li>→ Interpreta e modela situações com a multiplicação no sentido aditivo.</li> </ul>	Rubricas
Álgebra	10%	<ul> <li>→ Identifica e descreve regularidades em sequências de repetição e prevê termos não visíveis.</li> <li>→ Identifica, descreve e continua regularidades em sequências de crescimento, explicando as suas ideias e regras de formação.</li> <li>→ Cria e modifica sequências.</li> <li>→ Reconhece expressões numéricas equivalentes e completa igualdades aritméticas.</li> <li>→ Reconhece a associatividade da adição e comutatividade da multiplicação.</li> </ul>	
Dados	5%	→ Lê, interpreta, representa e comunica dados, relacionando tabelas, representações gráficas e medidas, de forma fundamentada.	
Geometria e Medida	15%	<ul> <li>→ Cria, representa e compara itinerários.</li> <li>→ Desenha e reconhece vistas de sólidos simples.</li> <li>→ Lê, interpreta e esboça plantas.</li> <li>→ Descreve e classifica sólidos.</li> <li>→ Reconhece ângulos retos.</li> <li>→ Mede comprimentos, áreas e tempo, utilizando unidades de medida convencionais.</li> <li>→ Conhece, compara e relaciona as diferentes notas e moedas, tendo em</li> </ul>	

 $<sup>\</sup>hbox{$^*$ \underline{http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico}$}$ 

 $<sup>{}^{\</sup>star\star} http://dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Projeto\_Autonomia\_e\_Flexibilidade/perfil\_dos\_alunos.pdf$ 

			conta os valores, para resolver problemas que envolvem dinheiro.		
	TIC	5%	<ul> <li>→ Reconhece os procedimentos de segurança básicos em relação a si e aos outros no uso das Tecnologias e ambientes digitais.</li> <li>→ Utiliza as TIC para realizar pesquisas, gerar ideias, planos e processos de modo a criar soluções para problemas do quotidiano.</li> </ul>		
	Cidadania	5%	<ul> <li>→ Desenvolve novas ideias e soluções, de forma imaginativa e inovadora.</li> <li>→ Apresenta resultados da interação com outros e da reflexão pessoal, aplicando-as a diferentes temas.</li> </ul>		
	Atitudes e valores	20%	<ul> <li>→ Revela responsabilidade, interesse e autonomia.</li> <li>→ Interage e colabora com os colegas/adultos.</li> <li>→ Cumpre as regras estabelecidas.</li> <li>→ Organiza e cuida adequadamente do seu material e área de trabalho.</li> </ul>		
Classificação final do aluno – Menção Insuficiente, Suficiente, Bom, Muito Bom					