

## AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DA ERICEIRA



DEPARTAMENTO: 1.º ciclo COMPONENTE DO CURRÍCULO: Matemática

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO - 4.º Ano

reas de competência (PASEO)		Domínios		Ponderação	Descritores	Instrumentos
Capacidades Competências Atitudes	crítico e ci pensamento d criativo Mi		Resolução de problemas  Raciocínio matemático  Capa cida des Mate máti cas Pensamento computacional	20%	<ul> <li>→ Identifica as etapas do processo de resolução de problemas.</li> <li>→ Formular problemas a partir de uma situação dada, em contextos diversos.</li> <li>→ Aplica estratégias de resolução de problemas e reconhece a correção, a diferença e a eficácia de diferentes estratégias.</li> </ul>	<ul> <li>■ Fichas de Avaliação</li> <li>■ Trabalhos (trabalhos individuais de sala de aula, relatórios e trabalhos de pesquisa/projeto, apresentações orais)</li> <li>■ Debates</li> <li>■ Quizzes</li> <li>■ Atividades desenvolvida no âmbito dos Domínios de Autonomia Curricular (DAC)</li> <li>■ Grelhas de observação</li> <li>■ Rubricas</li> </ul>
		cida des			<ul> <li>→ Formula e testa conjeturas.</li> <li>→ Justifica a sua validade ou refuta.</li> <li>→ Faz à análise crítica de raciocínios produzidos por outros;</li> <li>→ Desenvolve raciocínios abstratos usando linguagem matemática com sofisticação adequada.</li> </ul>	
		máti			→ Aplica e adapta estratégias diversas de resolução de problemas, em diversos contextos (abstração, decomposição, reconhecimento de padrões, algoritmia e depuração).	
	Saber técnico e tecnologias  Consciência e		Comunicação matemática		<ul> <li>→ Expressa ideias e processos matemáticos oralmente e por escrito.</li> <li>→ Ouve, questiona, discute e contrapõe argumentos.</li> </ul>	
	domínio do corpo  Autonomia e desenvolviment		Representações		<ul> <li>→ Lê, interpreta e utiliza representações diversas.</li> <li>→ Estabelece conexões e conversões entre diferentes representações.</li> <li>→ Usa linguagem simbólica matemática.</li> </ul>	
	o pessoal  Bem-estar, Saúde e Ambiente  Relacionament o interpessoal	N	Números	20%	<ul> <li>→ Lê, representa, compara e ordena números naturais até 1 000 000.</li> <li>→ Reconhece e usa o valor posicional de um algarismo.</li> <li>→ Compor e decompor números naturais até ao 1 000 000 de diversas formas.</li> <li>→ Arredonda números naturais.</li> <li>→ Compreende, usa e representa com fluência estratégias de cálculo mental diversificadas.</li> </ul>	

<sup>\*</sup>http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico

<sup>\*\*</sup>http://dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Projeto\_Autonomia\_e\_Flexibilidade/perfil\_dos\_alunos.pdf

<ul> <li>→ Identifica, descreve e continua uma sequência de crescimento respeitando uma regra de formação dada ou regularidade identificada.</li> <li>→ Cria e modifica sequências, revelando criatividade e flexibilidade;</li> <li>→ Reconhece expressões numéricas equivalentes e completa igualdades aritméticas.</li> <li>→ Compara expressões numéricas, usando a simbologia &gt;, &lt; ou =;</li> <li>→ Investiga, formula e justifica conjeturas sobre relações numéricas em contextos diversos.</li> <li>→ Reconhece a utilização das propriedades das operações em algoritmos alternativos o descreve os sous processos do construção.</li> </ul>				<ul> <li>→ Realiza estimativas através do cálculo mental, adequadas à situação em contexto.</li> <li>→ Estabelece relações numéricas.</li> <li>→ Compreender e automatizar a composição de uma unidade, usando pares de decimais (ordem das décimas) e a sua relação com a subtração</li> <li>→ Compreender e usar a regra para calcular o quociente de um número natural por 10, 100 e 1000.</li> <li>→ Compara e ordena frações com o mesmo denominador.</li> <li>→ Reconhece o numeral decimal como possibilidade de uma quantidade de não inteira no contexto de situações reais.</li> <li>→ Estabelece relações entre decimais, em contextos variados e resolve problemas associados.</li> <li>→ Usa de forma fluente diferentes representações simbólicas de valores de referência envolvendo decimais.</li> <li>→ Compreende e usa algoritmos para adição e subtração, envolvendo decimais com números até 4 algarismos.</li> <li>→ Compreende e usa o algoritmo da multiplicação com os números naturais.</li> <li>→ Compreende e usa o algoritmo da divisão com números naturais.</li> </ul>
		Álgebra	10%	<ul> <li>→ Compreende e usa o algoritmo da divisão com números naturais.</li> <li>→ Identifica, descreve e continua uma sequência de crescimento respeitando uma regra de formação dada ou regularidade identificada.</li> <li>→ Cria e modifica sequências, revelando criatividade e flexibilidade;</li> <li>→ Reconhece expressões numéricas equivalentes e completa igualdades aritméticas.</li> <li>→ Compara expressões numéricas, usando a simbologia &gt;, &lt; ou =;</li> <li>→ Investiga, formula e justifica conjeturas sobre relações numéricas em contextos diversos.</li> </ul>
	Geome	etria e Medida	15%	→ Constrói planificações de prismas e pirâmides, utilizando diferentes tipos de

<sup>\*</sup>http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico

 $<sup>{}^{\</sup>star\star} http://dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Projeto\_Autonomia\_e\_Flexibilidade/perfil\_dos\_alunos.pdf$ 

	recursos;  → Classifica hierarquicamente quadriláteros (quadrado, retângulo, losango e paralelogramo) com base nas suas propriedades (igualdade de lados, tipo de ângulos, paralelismo dos lados);  → Identifica retas paralelas e perpendiculares;  → Relaciona a medida do raio com a medida do diâmetro;  → Distingue círculo de circunferência;  → Reconhece se uma figura plana tem simetria de reflexão e identifica os eixos de simetria;  → Reconhece se uma figura plana tem simetria de rotação e identifica a amplitude das rotações associadas;  → Mede e reconhece o cm2 e o m2 como unidades convencionais de medida da área e relaciona-as;  → Generaliza a expressão para o cálculo da medida da área do quadrado;  → Estima a medida da área;  → Interpreta e modela situações que envolvem área;  → Compreende o significado de capacidade e mede a capacidade de un recipiente usando as medidas convencionais;  → Reconhece valores de referência de capacidade e estabelece relações entre eles;  → Resolve problemas que envolvem a capacidade;  → Elabora orçamentos simples, identificando receitas e despesas e compreende o que é o saldo, discutindo criticamente situações que envolvem o dinheiro.	
TIC	<ul> <li>→ Reconhece os procedimentos de segurança básicos em relação a si e aos outros no uso das Tecnologias e ambientes digitais;</li> <li>→ Utiliza as TIC para realizar pesquisa, gerar ideias, planos e processos de modo a criar soluções para problemas do quotidiano;</li> </ul>	
Cidadania	<ul> <li>→ Desenvolve novas ideias e soluções, de forma imaginativa e inovadora.</li> <li>→ Apresenta resultados da interação com outros e da reflexão pessoal aplicando-as a diferentes temas.</li> </ul>	

<sup>\*&</sup>lt;u>http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico</u>

 $<sup>{}^{\</sup>star\star} http://dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Projeto\_Autonomia\_e\_Flexibilidade/perfil\_dos\_alunos.pdf$ 

Atitud	udes e valores 20 %	<ul> <li>→ Revela responsabilidade, interesse e autonomia</li> <li>→ Interage e colabora com os colegas/adultos.</li> <li>→ Cumpre as regras estabelecidas.</li> <li>→ Organiza e cuida adequadamente do seu material e área de trabalho</li> </ul>					
Classificação final do aluno – Menção Insuficiente, Suficiente, Bom, Muito Bom							